|  |
| --- |
| **BTS Services informatiques aux organisations SESSION 2022**  **Épreuve E5 - Conception et développement d’applications (option SLAM)** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIPTION D’UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE** | | | **N° réalisation : 1** |
| **Nom, prénom : ROBERT Timothée** | | **N° candidat : 007** | |
| **Épreuve ponctuelle** | **Contrôle en cours de formation** | **Date :** .15.... / .03. /.2022........ | |
| **Organisation support de la réalisation professionnelle**  Fédération française de Bridge | | | |
| **Intitulé de la réalisation professionnelle**  Projet GuessWhat | | | |
| **Période de réalisation :** 1er semestre 2021-2022  **Lieu :** ENC  **Modalité :  Seul(e)  En équipe** | | | |
| **Compétences travaillées**  Concevoir et développer une solution applicative  Assurer la maintenance corrective ou évolutive d’une solution applicative  Gérer les données | | | |
| **Conditions de réalisation[[1]](#footnote-1) (ressources fournies, résultats attendus)**  L’objectif est de fournir les outils nécessaires à des simulations de jeux de carte, en l’occurrence de bridge.  L’environnement est le Framework Symfony et l’approche à base de tests unitaires afin de s’assurer que les règle de gestion spécifiques d’un jeu de carte sont correctement implémentées par l’outil de simulation.  Un mode console permet d’interagir avec l’outil.  Les résultats attendus sont :   * Validation des fonctionnalités de simulation via des tests unitaires * Validation fonctionnelle en mode console | | | |
| **Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées[[2]](#footnote-2)**  Un descriptif détaillé des objectifs du projet, du contenu logiciel et des conditions d’exécution est disponible sur  LIEN GUTHUB OU GITLAB de votre clone modifié  Le matériel est indifférent. Les prérequis sont le langage PHP en version 7 et ses outils associés, en particulier composer, permettant d’installer ensuite le Framework Symfony et la bibliothèque logicielle PHPUnit au cœur de l’approche de développement. | | | |
| **Modalités d’accès aux productions[[3]](#footnote-3) et à leur documentation[[4]](#footnote-4)**  Le code finalisé est accessible sur AAA .  La documentation est générée via PHPDoc et est disponible également. DOCUMENTATION A GENERER  L’application est accessible à BBB | | | |
| **BTS Services informatiques aux organisations SESSION 2022**  **Épreuve E5 - Conception et développement d’applications (option SLAM)** | | | |

**Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

Thème

Développer une logique de jeu en PHP en mettant en oeuvre de la conception objet et des tests unitaires.

Jeu en mode console.

Les étapes d’un scénario typique d’usage sont :

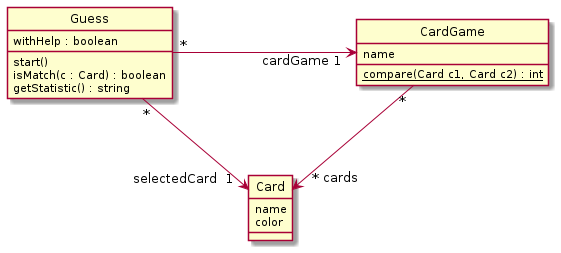
1. (optionnel pour le joueur) paramétrage du jeu (par exemple choix du jeu de cartes, activation de l’aide à la recherche, …​)
2. Lancement d’une partie (le jeu instancie un jeu de carte et tire une carte "au hasard"), que le joueur doit deviner en un temps optimal
3. Le joueur propose une carte
4. Si ce n’est pas la bonne carte, alors si l’aide est activée, le joueur est informé si la carte qu’il a soumise est plus petite ou plus grande que celle à deviner. Retour en 3.
5. (c’est la bonne carte alors) La partie se termine et le jeu affiche des éléments d’analyse (nombre de fois où le joueur a soumis une carte, sa qualité stratégique, …​)
6. Fin de la partie.

Objectif

Conception et mise au point de la logique applicative avec PHPUnit

Structure de données, recherche d’un élément dans une liste

Analyse des actions du joueur (fonction du nombre de cartes, aides à la décision)

****

1. En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-1)
2. Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l’annexe II.E du référentiel du BTS SIO. [↑](#footnote-ref-2)
3. Conformément au référentiel du BTS SIO « *Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l’épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d’organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l’épreuve.* ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d’un espace de stockage et de la présentation de l’organisation du stockage. [↑](#footnote-ref-3)
4. Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n’a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données. [↑](#footnote-ref-4)